

## **Правила настольной игры «Таймлайн. История отечественной космонавтики».**

Автор оригинальной идеи: Frederic Henry

Составитель: Е. А. Власова

В игре «Таймлайн. История отечественной космонавтики» вам нужно будет постоянно спрашивать себя: «Когда это случилось?», прежде чем выложить карту.

Игра состоит из 11 карточек, отражающих основные факты освоения космоса отечественными учеными. На лицевой стороне – изображение и подпись, на обороте – дата и краткая информация.

### **Правила игры:**

***Количество игроков не ограничено. Победителя нет.***

Игроки рассаживаются вокруг стола, перемешивают колоду, кладут её в центр стола лицевой стороной вверх. Верхнюю карту в колоде переворачивают датой вверх, читают описание. Выбирают 1ого игрока, он берет из колоды верхнюю карту, читает название, смотрит картинку, решает, место новой карты **до** или **после** уже открытой. Кладет. Проверяет-переворачивает, читает описание. Важно! Сразу. Если правильно положена карта – игрок-молодец, если ошибся, карту перекладывают в правильное место, и ход переходит к следующему игроку.

Можно, и даже рекомендуем, всем вместе обсуждать место карточки в ленте времени.

Игру можно прекратить в любой момент или играть до конца колоды.

Важно не лениться и зачитывать описания, рассматривать изображения и не забывать удивляться конструкторским идеям прошлого!